

Spyder5



クイックスタートガイド

同梱物：

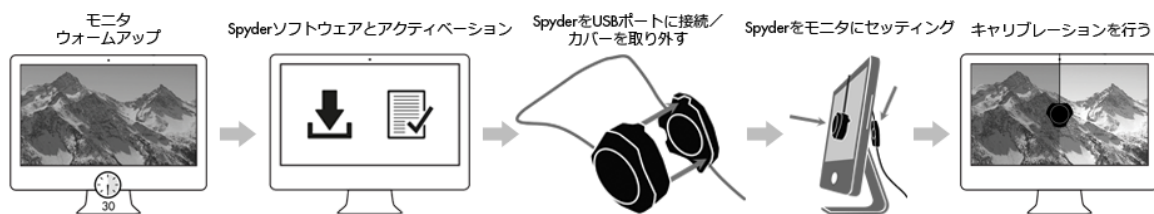
- Spyder®5 センサー本体
- シリアル番号
- ウェルカムカード – 保証書とダウンロード説明書

必要システム条件

- USB ポート
- Windows 7 32/64、 Windows 8.0、 8.1 32/64, 10 32/64
- Mac OS X 10.7、 10.8、 10.9、 10.10, 10.11
- 解像度 1280x768 以上の 16-bit ビデオカード(24-bit ビデオカードがお勧め)
- 1GB 以上の使用可能メモリ、500MB 以上のハードディスク空き容量
- ソフトウェアをダウンロードするためのインターネット接続

技術サポート

support.datacolor.com



始まる前

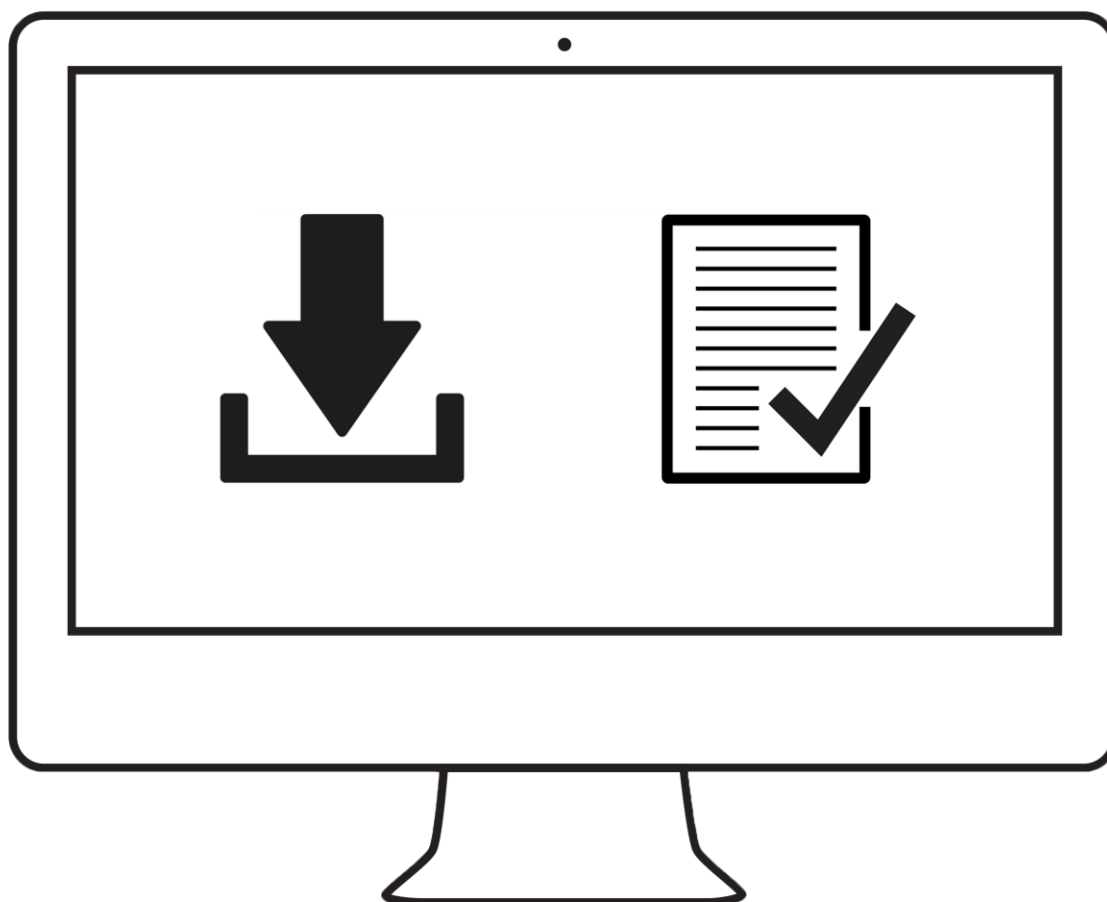
お使いのディスプレイを最適にキャリブレーションするためには、少なくとも30分間電源が入っていることを確認してください。照明がディスプレイ画面を直接照らさないようにしてください。



できる限り、ディスプレイを出荷時設定に戻してください。ディスプレイの自動輝度調整機能もオフにしてください。

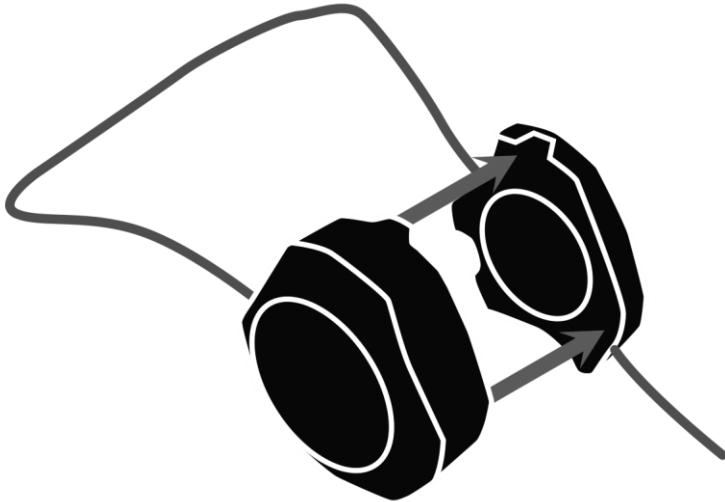
ステップ1 - インストールとアクティベーション

Datacolor ウェブサイト から Spyder5 ソフトウェアのインストールを行います。インストール後、Spyder5 を接続し、Spyder5 ソフトウェアを起動してアクティベーションを行ってください。アクティベーションの手続きによって保証サービスが自動的に適用されます。Spyder5 のパッケージの中のシリアル番号を使用してアクティベーションしてください。

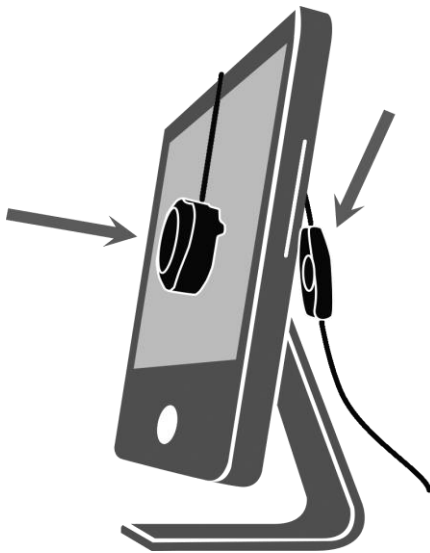


ステップ2 - キャリブレーションの準備

ソフトウェアを起動する前に、Spyder5 を USB ポートに接続してください。画面のガイドラインに従って行ってください。Spyder5 センサーからカバーを取り外してください。

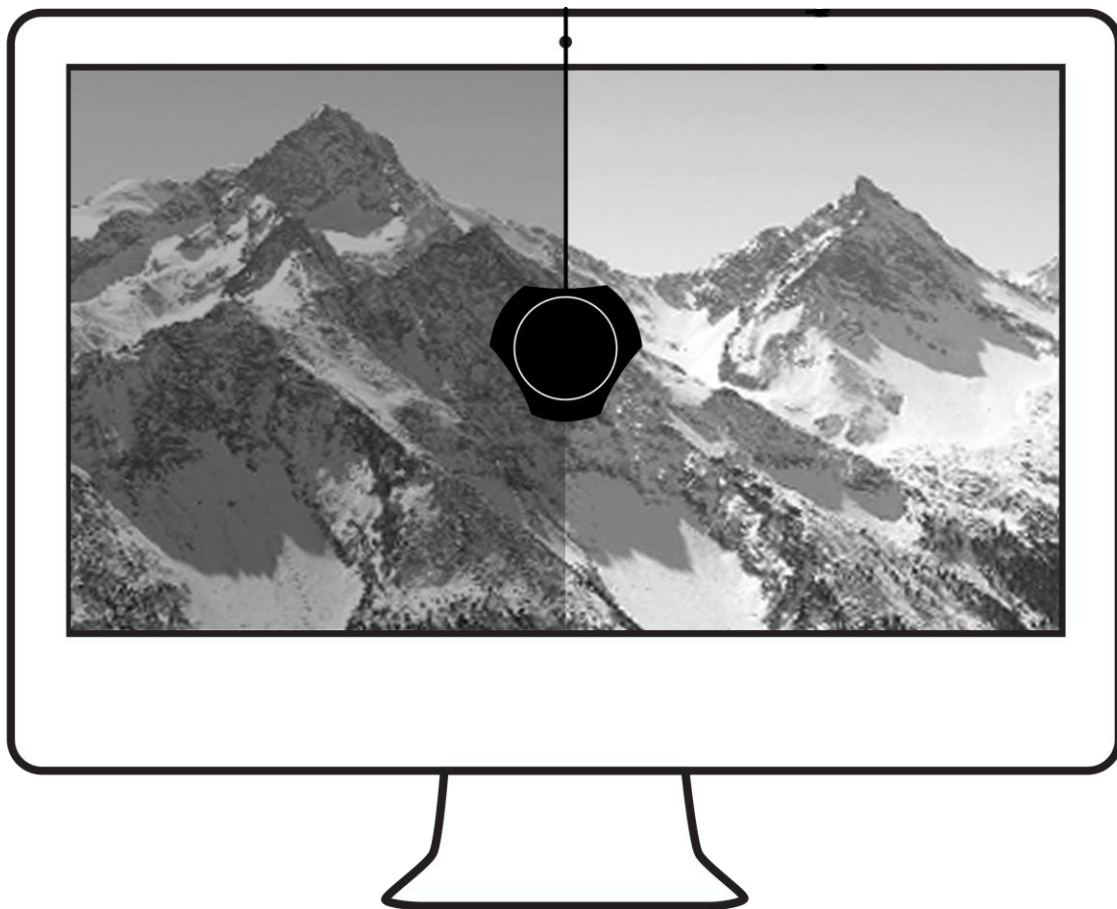


ソフトウェアが提示されたら、Spyder5 を表示画面上に正しく配置し、カバーはセンサーをディスプレイに正しく設置するためのカウンターウェイトとして使用します。必要な場合は、少しディスプレイを傾け、Spyder5 センサーをディスプレイ上に密着するようセットしてください。



ステップ3 - キャリブレーション

Spyder5 ソフトウェアがキャリブレーションを行い、モニタのプロファイルが作成されます、そして自動的にご使用のオペレーティング・システムのカラーマネジメントに適用されています。マウスマウスカーソルを任意の機能の上に重ねる、あるいはリンク「詳しくは、クリックして...」をクリックしてヘルプファイルを開くことができます。不明点がありましたら [キャリブレーションデモビデオ](#) を参照してください。



Datacolor and Spyder are trademarks or registered trademarks of Datacolor.

© Copyright 2016 Datacolor. All rights reserved.